

2022 -12- 0 9

Urząd Gminy Ustronie Morskie

Od: sekretarz@klryskolobrzeg.pl
Wysłano: 9 grudnia 2022 13:02
Do: goscino@goscino.pl; sekretariat@ustronie-morskie.pl; ug@dygowo.pl; ug@bedzino.pl; ug_siemysl@post.pl; sekretariat@gmina.kolobrzeg.pl
Temat: nowy plan polowań Koło Łowieckie "Ryś" Kołobrzeg
Załączniki: plan polowan nowy.pdf

Zawiadomienie

Zarząd Koła łowieckiego "Ryś" Kołobrzeg zawiadamia że zrezygnowaliśmy w tym sezonie z polowań dewizowych zaplanowanych na sezon 2022/23r. dodatkowo zaplanowaliśmy dodatkowe trzy polowania dla myśliwych z koła (plan polowań w załączniku)

z upoważnienia Zarządu sekretarz Krzysztof Hołowczyc

PLAN POLOWAŃ ZBIOROWYCH NA SEZON ŁOWIECKI 2022/2023
KOŁO ŁOWIECKIE „RYS” KOŁOBRZEG

L.p.	Data	Obw	Miejsce zbiórki	Prowadzący	Zwierzyna Do pozyskania	Apteczka	Uwagi	Psy
1	29.10.2022	7	Gawra Tymień	Jarostaw Deczyński	Dzik, jeleń, sarna, drapieżniki	Poszukiwanie postrzałków		
2	18.12.2022	30	Gawra Ząbrowo	Henryk Pawlik	Dzik, jeleń, sarna, drapieżniki	Grzegorz Bojanowski / Jarostaw Deczyński / Janusz Klimczak		Do ustalenia
3	24.12.2022	7	Gawra Tymień	Henryk Pawlik	Dzik, jeleń, sarna, drapieżniki		Połowanie wigilijne	
4	31.12.2022	30	Gawra Ząbrowo	Henryk Pawlik	Dzik, jeleń, sarna, drapieżniki		Połowanie sylwestrowe	
5	8.01.2023	30	Gawra Ząbrowo	Henryk Pawlik	Dzik, jeleń, sarna, drapieżniki			
6	15.01.2023	7	Gawra Tymień	Henryk Pawlik	Dzik, jeleń, sarna, drapieżniki			

Zatwierdzono: Prezes Koła
Janusz Klimczak

Łowczy Koła
Henryk Pawlik

- Przypomina się o obowiązku posiadania przy sobie ważnej legitymacji PZŁ oraz pozwolenia posiadania broni.
- W razie złych warunków atmosferycznych tj. deszcz, śnieżyca, silna mgła - polowanie nie odbędzie się.
- Dojazd na polowanie własnym środkiem transportu.
- Zbiórka myśliwych na polowaniu godzina 8:00.
- Chęć uczestnictwa w polowaniu musi zostać poprzedzona zgłoszeniem w systemie ewidencji polowań Epi24 najpóźniej 3 dni przed zaplanowanym polowaniem.

Do wiadomości:

- Zarząd okręgowy PZŁ w Koszalinie
- Nadleśnictwo Gościno
- Myśliwi i stażyści
- a/a